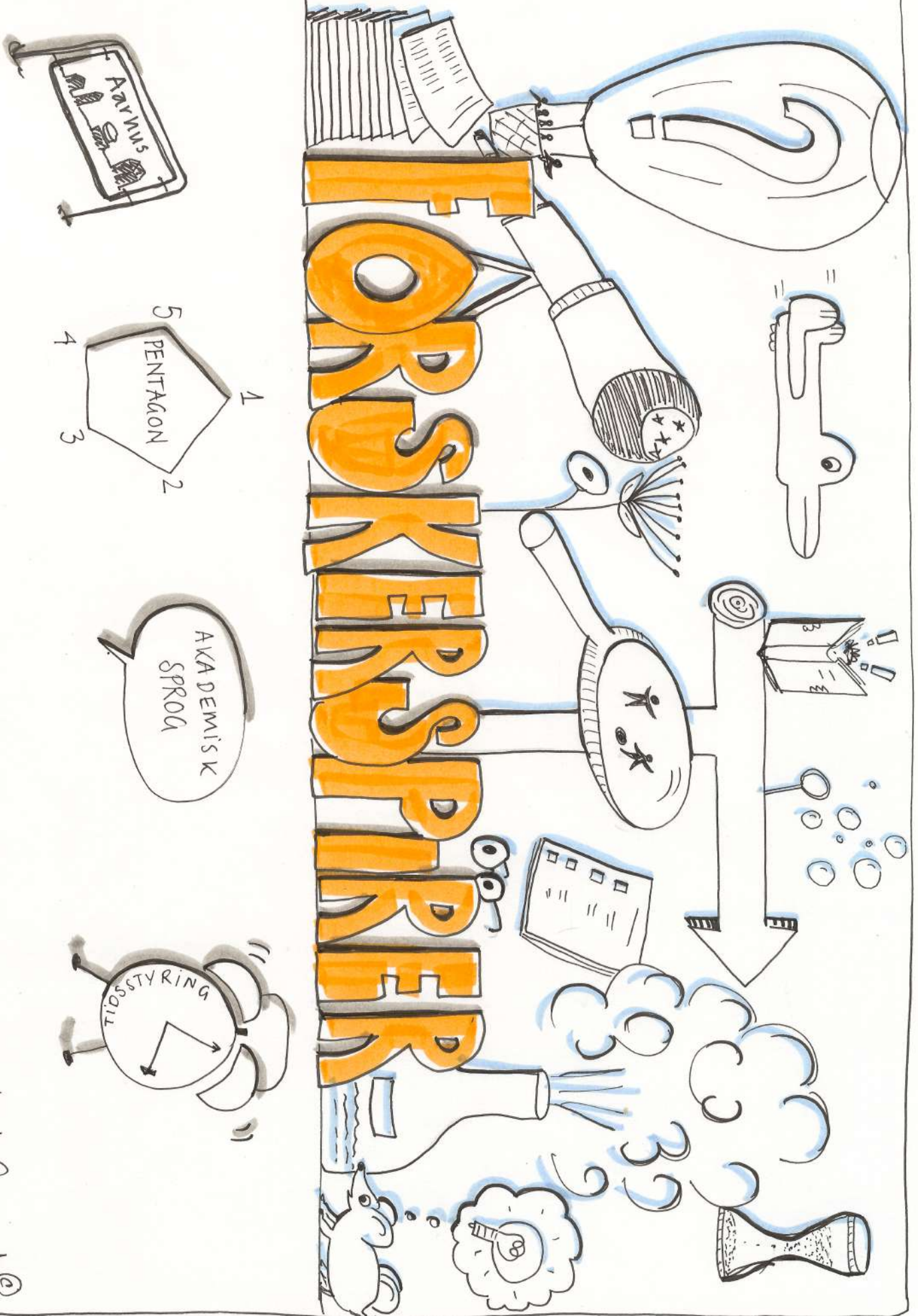


FORSKERSPILER



DEDUKTIVT

Du har en hypotese, du vil have testet

Du undersøger for ting,
der taler for og imod din hypotese

Du kan enten be- eller afkræfte hypotesen

Hvis dit design er godt:

Begge er interessante

INDUKTIVT

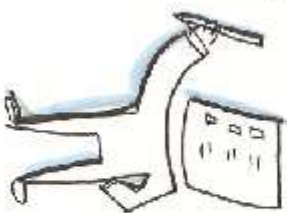
Du koder for det,
der forekommer interessant

Du udvikler dine kriterier undervejs

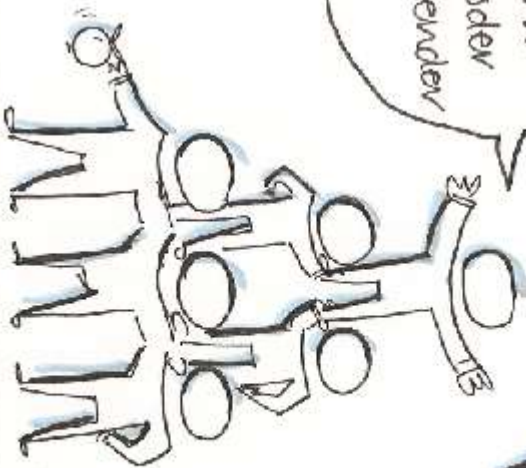
Du finder mønstre, der ikke var tydelige før

Du arbejder uden at lede efter noget

Min fremgangs-
mådt er ...



De teorier
og metoder
jeg anvender
er ...



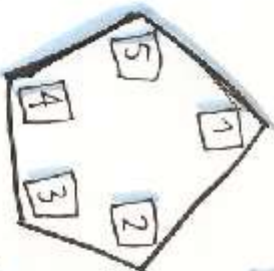
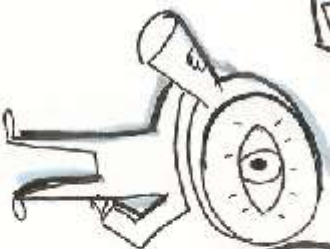
Det, der
vunder mig er ...















... hvis vi
vidste det, så ...



Det, jeg kigger
på er ...



	 KVALITATIV	 KVANTITATIV	 Dig
 TYPER AF DATA	Interviews, tekst, film, samtaler ...	Spørgeskemaer, målinger, eksperimenter ...	
 ØNSKER AT BELYSE	Ny specifik viden, Dybde i forståelse	Udfordring eller påvisning af kendte sammenhænge	
 FEJLKILDER	Udvalgelse af data Fortolkning af data	Spørgsmål, statistisk metode, data mængde	
 DATA RELEVANS	Afgøres af informant og analytiker	Afgøres af analytiker	
 ANALYSE	Under og efter	Efter	
 DATA FORTOLKNING	Flertydighed	Entydighed	
 FÆNOMEN	Svært at måle	Nemt at måle	
 FORMIDLING	Svært	Nemt	
 VIDENSKABSSYNN	Fænomenologisk, hermeneutisk	Positivistisk, kritisk realistisk	

WALK 'N TALK

Formål: At få talt dig varm på dit emne.
At arbejde med gode spørgsmål

Tidsramme: 3 x 10 min.

Deltagere: 3 personer pr. gruppe

Aktivitet: Gå en tur mens alle
afprøver følgende roller:



Fokuspersion
- den hvis
projekt, I
snakker om.



Interviewer
- stiller åbne
spørgsmål
udfra pentagonen.



Referent
- tager noter
for fokuspersionen.

Hjælper med åbne spørgsmål.

Forslag til pentagon-spørgsmål:



1 Hvad undrer du dig over i dit projekt?

Hvordan kom du til at interessere dig for det?



2 Hvorfor er det vigtigt at undersøge?

Hvem er det vigtigt for?



3 Hvad rigger du på?

Hvilke data har du eller vil du få brug for i projektet?

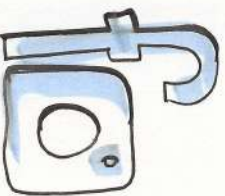


4 Hvilke teorier er vigtige?

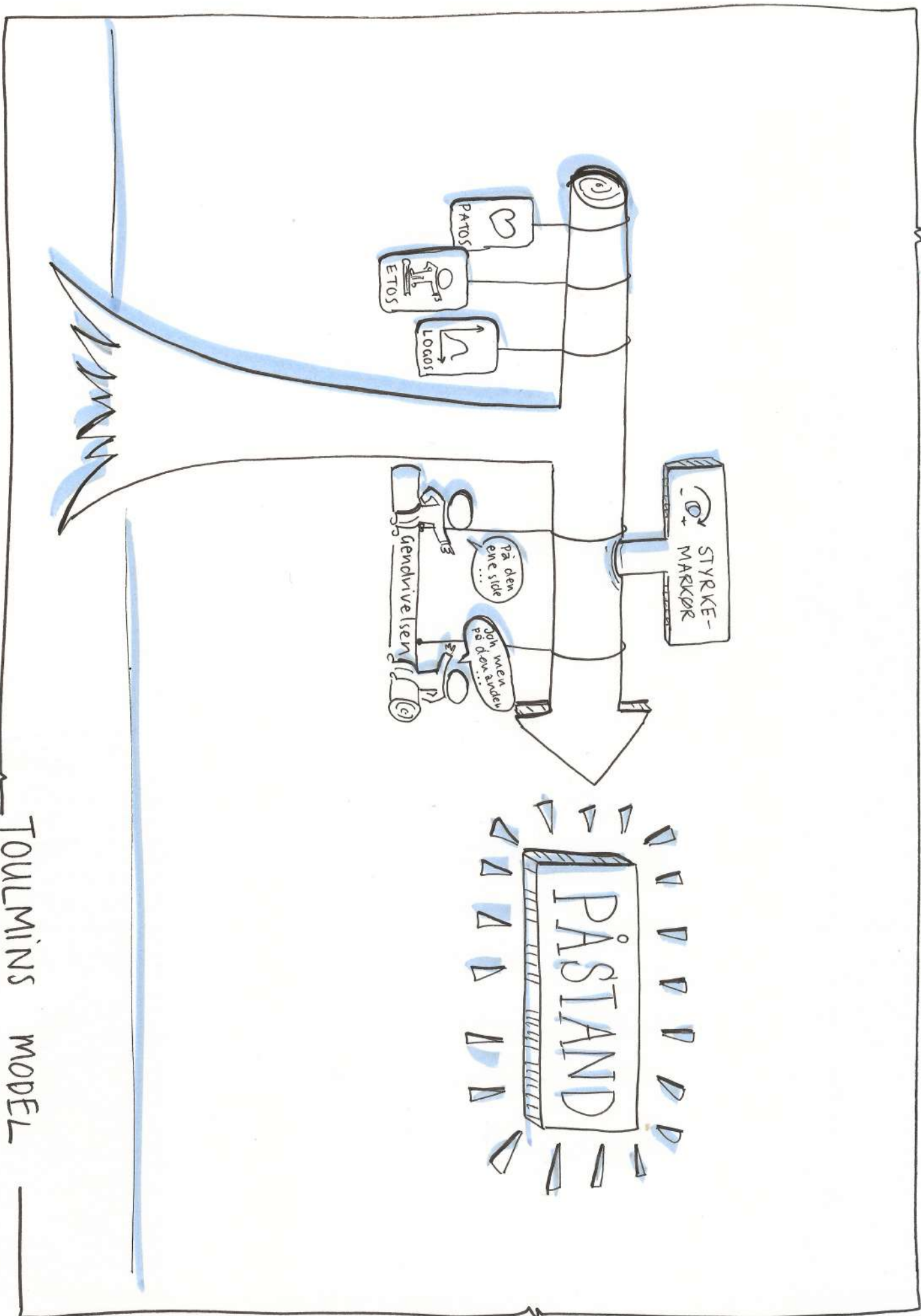
Hvilke metoder bruger du til at få data? - og analysere data?



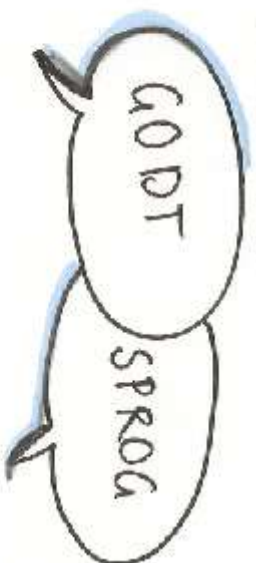
5 Hvad gør du helt konkret i dit forskningsdesign?



Tag et billede, der symboliserer dit projekt og læg det på FB eller Insta



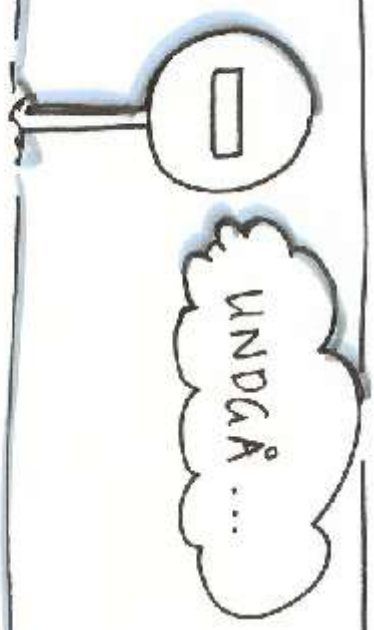
TOULMIN'S MODEL



Aktivt
Min analyse viser
jeg udleder heraf
Grafen i Masterer

Præcist
Respondenterne
Jeg analyserer,
konkluderer, redegør
(ikke rigger...)
(slet ikke føler eller tror)

Variert
Biv opmærksom på
yndlingsord
Check tilføjsord



Modalverber
x kunne, skulle, ville,
burde, måtte

Gummiorpd
overvejende,
i et vist omfang,
under visse forhold-
sætninger

Generaliseringer
man
alle
i hele verden

SYNOPSISENS ELEMENTER

Indholdsfortegnelse

Indledning

Problemformulering

Afgrensning

Metodevalg og teori

Projektets udførelse

Konklusion og perspektiv

Kontakter

Litteraturliste

Bilag

2500 ord

(eks. indhold, litteratur, illustrationer...)

viser dit taksonomiske niveau

din fagligt personlige viden og dit bidrag

visk: teori, metode, empiri og formål

begrund den vinkel, du har valgt og vis at du ser konsekvenserne

hvordan metoden hjælper med svar
visk: vedgør for centrale begreber

vis realiser bar neden

din hypotese og dens implikationer

etos, du kan lære

mere etos



ZOTERO

HASTER!



HÄNDTÉR

VIGTIGT!

UNDGÅ



FOKUSÉR

BEGRENS!



HASTER IKKE

IKKE VIGTIGT

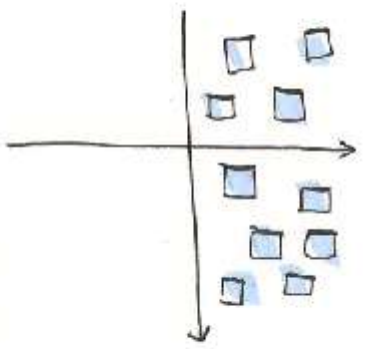


OVEROPRINGER

UNDGA

FJERN STØJ "OFF"

PRIORITER DET VIGTIGE







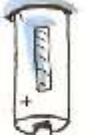


"ARBEJD 20 MIN.
HOLD FRI 5 MIN.
CENTAG ..."

"P
PARKER ALT, DER
IKKE ER RELEVANT"

ALLEKER TID
TIL DET, DU
SKAL - BAGLÆNS
OG EFTER
KATEGORI






	FORMÅL	at forstå og få ideer	at formidle
	FORM	spontan	gennemtænkt
	MÅLGRUPPE	dig selv	bedømmere
	ARGUMENTATION	personligt / fagligt	fagligt
	ENERGI	på at tænke	på at formulere
	SPROG	personligt	genre-sprog
	GENRE	noter, kladder, brainstorm	opgave, synopsis, artikel

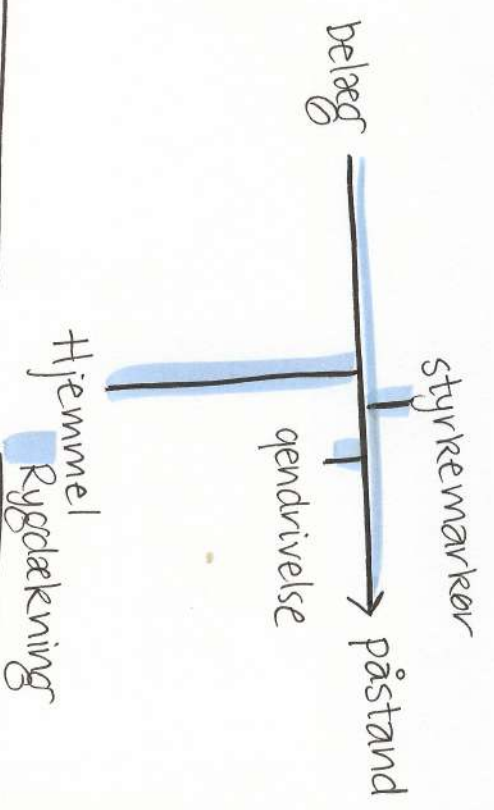
1 Udfyld formlen:

Med udgangspunkt i  Teori...

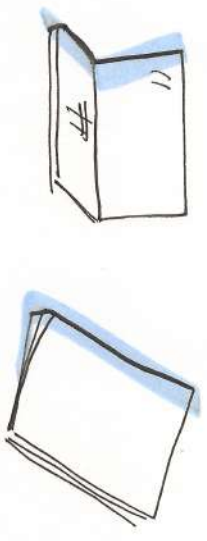
vil jeg undersøge  Empiri...

med henblik på  **NY VIDEN**
Formål...
Hypotese...

2 Udfyld en udvidet Toulmin:



4 Skriv, skriv, skriv på det, der giver mest energi i synopse skabelonen



3 Fortæl mindst én anden om dine modeller - og stil gode åbne spørgsmål

